



Comment jouer sur son portable

Sud Ouest

Une jeune société bordelaise développe un système de jeux interactifs sur téléphones portables.

Le portable ne sert pas uniquement à téléphoner. Sur l'écran du mobile, on peut maintenant faire apparaître du texte, des dessins et des schémas. Avec son pack "Les uns, les autres", SFR a réalisé une première mondiale en offrant à ses abonnés la possibilité d'avoir accès à un bouquet de services, mais tous les fabricants devraient mettre sur le marché des produits similaires dès l'année prochaine.

Le bouquet SFR propose plusieurs services dont un horoscope et un quizz qui ont été conçus et développés par In-Fusio, une jeune entreprise qui vient de s'installer à Bordeaux. Avec Mannesmann, le principal opérateur allemand, In-Fusio va prochainement sortir un quizz en allemand et un jeu de combat qui permet d'affronter n'importe qui n'importe où dans le monde pour le prix d'une communication locale. Après avoir travaillé chez Sony Psygnosis, Gilles Raymond, créateur et gérant de In-Fusio, a compris que le développement de la téléphonie mobile et le boom du jeu vidéo allaient permettre d'inventer de nouveaux produits qui marient les deux univers.

Des propositions différentes

A ce jour, il existe trois façons de mettre en place des jeux sur le téléphone. Soit le jeu est intégré dans le portable à la fabrication. Soit la carte à puce qui "commande" le téléphone permet d'accéder directement à un service. Soit, enfin, l'appareil est équipé d'un navigateur qui dirige l'appel vers le ou les services qui intéressent l'abonné.

Ces systèmes prévoient tous des fonctions interactives, mais leurs performances ne sont pas identiques. Le système avec navigateur (dit Wap) peut, par exemple, transmettre des graphiques, mais il ne permet pas de recevoir des appels pendant la consultation d'un



service. Au contraire, le système basé sur la carte à puce ignore les graphiques mais n'empêche pas le téléphone de fonctionner si l'abonné consulte sur l'écran de son portable les programmes du cinéma ou joue avec un ami du bout du monde.

Le système retenu par In-Fusio pour le quizz, par exemple, s'apparente au Wap. C'est-à-dire que lorsqu'un abonné veut jouer, le navigateur dirige son appel vers le serveur de SFR qui, à son tour, renvoie la communication en direction du serveur In-Fusio. A partir de ce moment-là, le propriétaire du portable qui se trouve à Villeneuve-sur-Lot ou à Weimar peut tester ses connaissances.

Question : quelle est la capitale de l'Australie : Sydney, Perth ou Canberra ? Toutes les trois bonnes réponses, on engrange des bons appels "pièces d'or" et ces "pièces" permettent, au bout d'un certain temps, de gagner un séjour au ski, un scooter ou, pourquoi pas, une voiture. Cela, bien évidemment, n'est pas gratuit. Pour pouvoir jouer, il faut s'abonner (autour de 50 francs), payer un droit de connexion chaque fois que l'on accède au service (autour de 2 francs), et ensuite payer sa communication au prix habituel. "Pour 5 ou 10 francs, on peut faire une partie complète", précise Gilles Raymond. "Sur le bouquet SFR, nous sommes l'un des services les plus utilisés."

Pierre Tillinac