



Le téléphone mobile ne sert pas qu'à... téléphoner !

Rendez-vous Bouygues

Toy Mobile

Beaucoup l'utilisent déjà comme agenda ou carnet d'adresses, mais il devient aussi un compagnon de jeux. Et ce n'est qu'un début !

Qui n'a jamais passé quelques minutes, un téléphone Nokia B415 dans les mains, à empêcher le "Serpent" de se mordre la queue, ne peut comprendre le plaisir que l'on éprouve à jouer avec un téléphone mobile.

L'écran est trop petit, les jeux ne sont pas intéressants ? Détrompez-vous ! "Le Serpent" connaît un succès comparable à celui de "Tetris" sur les ordinateurs de bureau", rappelle Gilles Raymond, jeune patron d'In-Fusio, une start-up française qui s'est lancée avec succès dans la conception de jeux pour téléphones mobiles. "Bien que n'offrant pas, à l'heure actuelle, les possibilités d'une console de jeux ou d'un PC, nous pouvons quand même procurer du plaisir sur un téléphone sans offrir un haut niveau de réalisme", poursuit-il. Aujourd'hui chez Nokia et d'autres constructeurs, de plus en plus nombreux, les jeux font partie intégrante des options du téléphone. Et que le client soit jeune ou non, homme ou femme, c'est devenu un critère de choix au moment de l'achat.

Une interactivité jamais atteinte

"Le mobile présente des avantages considérables sur les petites consoles de jeux portables. Il est avant tout un téléphone, ce qui justifie que vous l'emmeniez partout, ou presque. Ensuite, il n'est pas assimilé à un produit complexe et conçu pour le travail. Mais il est surtout communicant", souligne Gilles Raymond. Certains téléphones mobiles intégrant des jeux utilisent déjà leur port infrarouge pour communiquer avec un appareil identique lors d'une partie à deux. Mais le portable vous permettra surtout de jouer à des jeux interactifs avec, pourquoi pas, la Terre entière ! In-Fusio a conçu, par exemple, un jeu de rôles pour téléphone mobile, baptisé In Spirit. "Dans cette histoire, explique Gilles Raymond, nous sommes en 3025, l'homme n'a plus d'activité physique et n'est plus qu'un cerveau hypertrophié. Comme dans tout jeu de rôles, il fonctionne par actions : "ouvrir ou non cette porte", "entrer ou non dans le bâtiment", se battre ou s'enfuir".



Mais votre adversaire pourra aussi bien être votre voisin de palier qu'un étudiant chinois équipé d'un mobile ! Un phénomène qui reproduit ce qui se passe avec internet, mobilité en plus."

Jouer comme à la maison, ou presque !

Aujourd'hui ce jeu, ou les incontournables "Pendu" ou "Quiz", ne fonctionne qu'en mode texte, sans image, sur les téléphones de dernière génération. "Mais l'arrivée d'écrans graphiques sur les mobiles, et maintenant de graphiques couleur, permet de rêver à de vrais jeux, avec images et son ! Les grands standards comme les "Tétris", jeux de cartes et combats spatiaux seront donc certainement intégrés les premiers dans les téléphones portables. Et, partout où cela sera possible, vous jouerez avec d'autres abonnés, via le réseau de l'opérateur mobile. On pourra même télécharger des jeux à distance et en changer régulièrement, en fonction des nouveautés... ou du score réalisé sur le précédent", conclut Gilles Raymond. Face à des perspectives si alléchantes, on ne peut que partager son enthousiasme !

F.E. Germart